

IC LECCO 3 A. STOPPANI	Utilizziamo le app e software per migliorare le metodologie didattiche	Eliana Gianola	30 punti	assegnato
IIS G. bertacchi	Organizziamo e creiamo i nostri documenti con un affaccio al sito web istituzio	Elia Bonacina	28 punti	assegnato
IC VALMADRERA	Organizziamo e creiamo i nostri documenti con un affaccio al sito web istituzio	Elia Bonacina	28 punti	assegnato
IIS MEDARDO ROSSO	Disegno e modellazione 3D con i software Autocad e Rhinoceros	Giuseppe Tinè	28 punti	assegnato
Istituto comprensivo di Olgiate Molgora	Digital Board e didattica multimediale interattiva	Giuseppe Tinè	28 punti	assegnato
ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE MARCO POLO	Risorse e strumenti di AR, VR, MR per una didattica immersiva	Marco Gasparini	28 punti	assegnato
Liceo M.G. Agnesi, Merate	Video editing e creazione di di podcast	Alberto Di Palma	30 punti	assegnato
Istituto comprensivo Cernusco Lombardone	Steam in verticale	Marta Ravasi	28 punti	assegnato
Istituto comprensivo di Olgiate Molgora	Steam in verticale	Marta Ravasi	28 punti	assegnato
IC Calolziocorte	Steam: sviluppiamo la creatività	Rosangela Mapelli	30 punti	assegnato
IC Calolziocorte	Spunti per una didattica coinvolgente	Rosangela Mapelli	30 punti	assegnato
IC Rita Levi Montalcini Missaglia	Metodologie didattiche attive	Rosangela Mapelli	30 punti	assegnato
IC Rita Levi Montalcini Missaglia	Imparare con un approccio interdisciplinare	Rosangela Mapelli	30 punti	assegnato
Liceo M.G. Agnesi, Merate	Creatività digitale	Giusy Vezio	28 punti	assegnato
ICS BARZANÒ	Spunti per una didattica coinvolgente	Rosangela Mapelli	30 punti	assegnato