

CRITERI DI SELEZIONE	CRITERI DI VALUTAZIONE	MODALITÀ DI VALUTAZIONE punti	PUNTEGGIO	Autovalutazione
<b>Titoli di studio</b> <i>(Da valutare alla luce del curriculum vitae)</i>	Votazione riportata al termine del corso di laurea magistrale/specialistica attinente il ruolo	Punti 3 - da 60 a 95 Punti 4 - da 95 a 110 Punti 5 - 110 e lode	<b>Max 5 punti</b>	
	<i>LAUREA triennale</i>	Punti 1 - da 60 a 95 Punti 2 - da 95 a 110 lode	<b>Max 2 punti</b>	
<b>Formazione</b>	<b>Formazione specifica sulla didattica STEM (corsi di almeno 10 ore)</b>	Punti 1 punto per ogni corso (per un max. di 10 )	<b>Max 10 punti</b>	
<b>Esperienza professionale</b> <i>(Da valutare alla luce del curriculum vitae)</i>	Incarico animatore digitale o Esperienza di gestione/progettazione di laboratori STEAM	Punti 1 punto per ogni anno (per un max. di 10 )	<b>Max 10 punti</b>	
<b>Esperienza professionale</b>	Esperienza presso il CPIA CREMONA	Punti 1 punto -per ogni anno (per un max. di 10 )	<b>Max 10 punti</b>	
<b>Punteggio totale</b>				

Allegato B Griglia autovalutazione TUTOR DM66