

**corso**

Strumenti digitali per la didattica nei Cpia	assegnato	Sabbatini
Il linguaggio visivo	assegnato	Gatto
Dalla modellazione 3D alla simulazione dinamica.	assegnato	Marcuri
L'apprendimento delle scienze tra simulatori 2D e realtà aumentata e virtuale	assegnato	Sitzia
Sperimentare le Steam con Arduino e Microbit	assegnato	Littaru
Uso della piattaforma di apprendimento Moodle per l'utenza dei CPIA	assegnato	Gasparini
Contenuti interattivi con risorse open source	assegnato	Nervo
La digitale: un mondo (libero) di applicazioni web	assegnato	Nervo
Fotografia e Video 360° e Costruzione di Tour Virtuali	assegnato	Sollazzo
STRUMENTI DIGITALI BASE : CORSO PRATICO per ATA	assegnato	Di Muzio
Segreteria condivisa e collaborativa	assegnato	Sardo
Laboratori STEAM in chiave interdisciplinare e nell'ottica dell'inclusione	assegnato	Sardo
L'impiego dei visori 3D nella didattica	assegnato	La Ghezza
L'uso del GIS anche nei CPIA!	assegnato	Maradei